

PLATAFORMA *E-COMMERCE* DE CONTROLE DE ESTOQUE E GERAÇÃO DE ANÚNCIOS, BASEADA EM *CLOUD COMPUTING* (APOIO SANTANDER)

Aluno: Gabriel Lennon Mendes Piovesan

Orientador: Prof. Uanderson Celestino

Curso: Ciência da Computação

Campus: Paraíso

Neste trabalho está sendo desenvolvida uma ferramenta que permita a um cliente, que seja dono de um comércio eletrônico, controlá-lo de forma prática. A plataforma dará acesso ao estoque do cliente, permitindo olhar seus produtos, assim como a uma área de notificações, com o objetivo de fazer a gestão financeira do seu negócio *on-line*, confirmando se houve vendas e o saldo total de sua conta. O sistema fornecerá também a opção de *backup* dos *e-mails* de todas as pessoas que entrarem em contato com o cliente, criando um fácil acesso destes para a ferramenta de *e-mail marketing*, inclusa no *software*. Essa ferramenta disponibilizará todos os *e-mails* guardados no banco de dados e permitirá o envio destes diretamente da plataforma com descontos e publicidade, com destino a eles. Finalmente, o programa permitirá ao cliente introduzir informações básicas, sejam estas texto ou imagens, num algoritmo que irá gerar um código em HTML, usado para criar anúncios em outras plataformas de comércio eletrônico, como o MercadoLivre Brasil. Será usada uma linguagem orientada a objeto, como Java, assim como a programação em um banco de dados, como por exemplo Oracle. Será necessário conhecimento em HTML para poder escrever o algoritmo de geração de código.