

JOGO DE EDUCAÇÃO MUSICAL UTILIZANDO TECNOLOGIA MOBILE (APOIO UNIP)

Aluno: Rafael Barriento de Goes

Orientador: Prof. Wagner Tunis Martins

Curso: Ciência da Computação

Campus: Paraíso

Com a popularização dos chamados *smartphones*, os jogos educativos para a plataforma *mobile* têm se tornado muito populares, como também se mostrado muito eficazes no aprendizado dos usuários. Com o intuito de contribuir para a educação e para o avanço das tecnologias *mobile*, este trabalho apresenta um estudo sobre tecnologias e ferramentas utilizadas para o desenvolvimento de jogos voltados a *smartphones*, explicando suas funcionalidades, métodos e algoritmos capazes de implementar uma física aos objetos do *game*. Também contempla a criação de um jogo educativo destinado aos interessados no estudo da música, com o intuito de assessorá-los de modo estimulante e descontraído no exercício do conhecimento musical. A pesquisa informa e explica desde os estudos musicais feitos até os métodos de programação utilizados para a criação da aplicação.