

DESENVOLVIMENTO E VALIDAÇÃO DE UM JOGO DE CARTAS PARA DESENVOLVIMENTO DA LIDERANÇA NÃO ESTRESSORA

Autora: Andréa Richinho Silveira Cruz

Orientador: Prof. Dr. Paulo Eduardo Benzoni

O estresse ocupacional pode ser considerado um dos problemas mais significativos no contexto organizacional, afetando negativamente o potencial humano e podendo evoluir para problemas de saúde mental. Diante disso, as lideranças devem, além de se preocupar em conduzir a equipe para alcançar objetivos, preservar e promover a saúde mental no ambiente de trabalho. Nesse sentido, o líder desempenha um papel fundamental nesse processo. Este projeto visa desenvolver e validar um jogo de cartas como instrumento de intervenção psicossocial para líderes, fundamentado nas teorias sobre liderança e estresse ocupacional, com o objetivo de promover atitudes de liderança saudável e melhorar a saúde mental no ambiente de trabalho. Na primeira etapa, serão realizados grupos focais para levantar o conteúdo estressante dos líderes no cotidiano, compreendendo melhor a manifestação do fenômeno estudado. Numa segunda fase, será feita a transcrição, o tratamento e a avaliação qualitativa dos dados levantados para a elaboração do jogo de cartas, de acordo com arcabouço teórico de liderança e estresse, juntamente com o conteúdo levantado nos grupos. Confeccionadas as cartas, o jogo será aplicado em 50 líderes para sua validação. O resultado esperado deste projeto é o desenvolvimento de uma ferramenta de intervenção em estresse e liderança que possa ser aplicada de forma simples e eficaz, tendo como resultado a diminuição do estresse na equipe de trabalho, a melhoria no exercício da liderança dos indivíduos participantes, a diminuição das doenças relacionadas ao trabalho e seus reflexos como afastamentos, absenteísmo e custo financeiro tanto para empresas quanto para funcionários.